



INSGRAF s.r.o., Kráľovská ulica 8, 927 01 Šaľa
IČO: 47 078 839 IČ DPH: SK2023737452
Tel. 0800 18 23 03 , 031 78 99 673, 0910 905 618

NÁVOD:

PRIRAÐ ZMYSLY

KÓD PRODUKTU: 451001

Obsah:

Hra pozostáva zo 40 fotografií (v modrom rámečku) zobrazujúcich situácie, v ktorých hlavnú úlohu hrajú ľudské zmysly a 10 kariet (v červenom rámečku) so symbolom 5 zmyslov. Úlohou je priradenie hracej karty s jedným z 5 zmyslov určitej situácii zobrazenej na fotografií. Hra rozvíja schopnosť pozorovania a rozširuje slovnú zásobu.

Psychopedagogická podstata hry:

Fotografie zobrazujú súvisiace vnemové zážitky s každým zo zmyslov, pomáha rozvíjať základné vedomosti rôznych zmyslových orgánov. Zároveň povzbudzujú ľudí, aby rozšírili svoju schopnosť popisovať, byť expresívny a plynulý. Kontext, situácie a predstavení ľudí na fotkách sú známe, podobné takým, ktoré dieťa pozná. Táto hra je veľkou pomocou pre rozvoj jazykových schopností, obohatenie rozsahu slovnej zásoby, správne používanie slovies, ktoré zodpovedajú aktivite na obrázku.

Psychologické ciele:

- zvyšovanie povedomia o dôležitosti funkcií každého človeka s 5 zmyslami a zmyslovými orgánmi,
- zväčšenie rozsahu slovnej zásoby,
- zlepšenie psychomotorickej koordinácie prostredníctvom manipulácie a usporiadania kariet vo dvojiciach,
- rozvíjanie schopnosti pozorovať činy, postavy, situácie a položky prezentované na fotografiách.

Herný systém a návrhy:

- Zmyslové orgány (hlavné karty) majú červené pozadie odlišite ich od kariet s modrým pozadím, ktoré ilustrujú skutočnú vec, situácie súvisiace s rôznymi zmyslami,
- Pred hrami deti oboznámte so všetkými kartičkami
- na základe kariet je hlavnou úlohou dieťaťa spojiť a zoskupiť 8 fotografií súvisiacich s daným zmyslom,
- zoskupenie je možné vykonať dvoma spôsobmi:

Hra pre 5 osôb:

Každé z detí dostane jednu kartu s červeným pozadím a identifikuje ju, vyberie 8 fotografií súvisiacich s vybranou kartou a usporiada vybrané fotografie okolo hlavnej karty.

Hra pre 10 osôb:

PRECHODNÝ SYSTÉM: každé dieťa dostane jednu kartu s červeným pozadím a vyberie 4 fotografie súvisiace s vybranou kartou a umiestni ich okolo hlavnej karty tak, aby vytvorili „krížik“. Ďalšou úlohou dieťaťa je nájsť druhé dieťa, ktoré si vybralo kartu s rovnakým významom, ktorá kombinuje karty tvorením skupiny 9 kariet s hlavnou kartou vo vnútri.